

# ОНЛАЙН-ИГРЫ

на службе государственных  
лотерей



поговорим  
**О ГЛАВНОМ**

- Почему решили делать
- Как делали
- Какие результаты

# ПОЧЕМУ

онлайн-игра

**ЦА:** участники лотерей

**ЗАДАЧА:** повысить узнаваемость новогодней кампании

**РЕШЕНИЕ:** геймификация

НОВЫЙ ГОД

# НОВОГОДНЯЯ ЛИХОРАДКА: ПОГОНЯ ЗА МИЛЛИАРДОМ

# СОРЕВ- НОВАНИЕ

Поклонники лотереи любят играть и выигрывать.  
Мы предложили выяснить, чья команда раньше наберёт один миллиард подарков.

Войти

Новогодняя  
**ЛИХОРАДКА**  
Погоня за миллиардом

Помогите Деду Морозу или Снегурочке доставить как можно больше подарков до места назначения. Соревнуйтесь с друзьями и игроками со всей страны!

Играть

Топ игроков

	Все	Снегурочка	Дед Мороз
1.		<b>Владимир Суханкин</b> Дед Мороз	476699260
2.		<b>алсу мустафина</b> Снегурочка	336746312
3.		<b>Александр Дьячкин</b> Дед Мороз	240566028
4.		<b>Vlad Pewchansky</b> Снегурочка	174307661
5.		<b>Sergey Moiseev</b> Снегурочка	158542365

Авторизуйтесь, чтобы принять участие в рейтинге.

Войти

СТОЛОТО

# ВЫБОР ПЕРСОНАЖА

При нажатии на персонажа можно было прочесть забавную историю, в которой он рассказывал о себе, объясняя почему нужно выбрать именно его.

**СТОЛОТО**

Выберите персонажа



Ара



Счётчик подарков

90 631 234

**СТОЛОТО**

Выберите персонажа



Дед Мороз



Счётчик подарков

1 млрд.

550 000 000

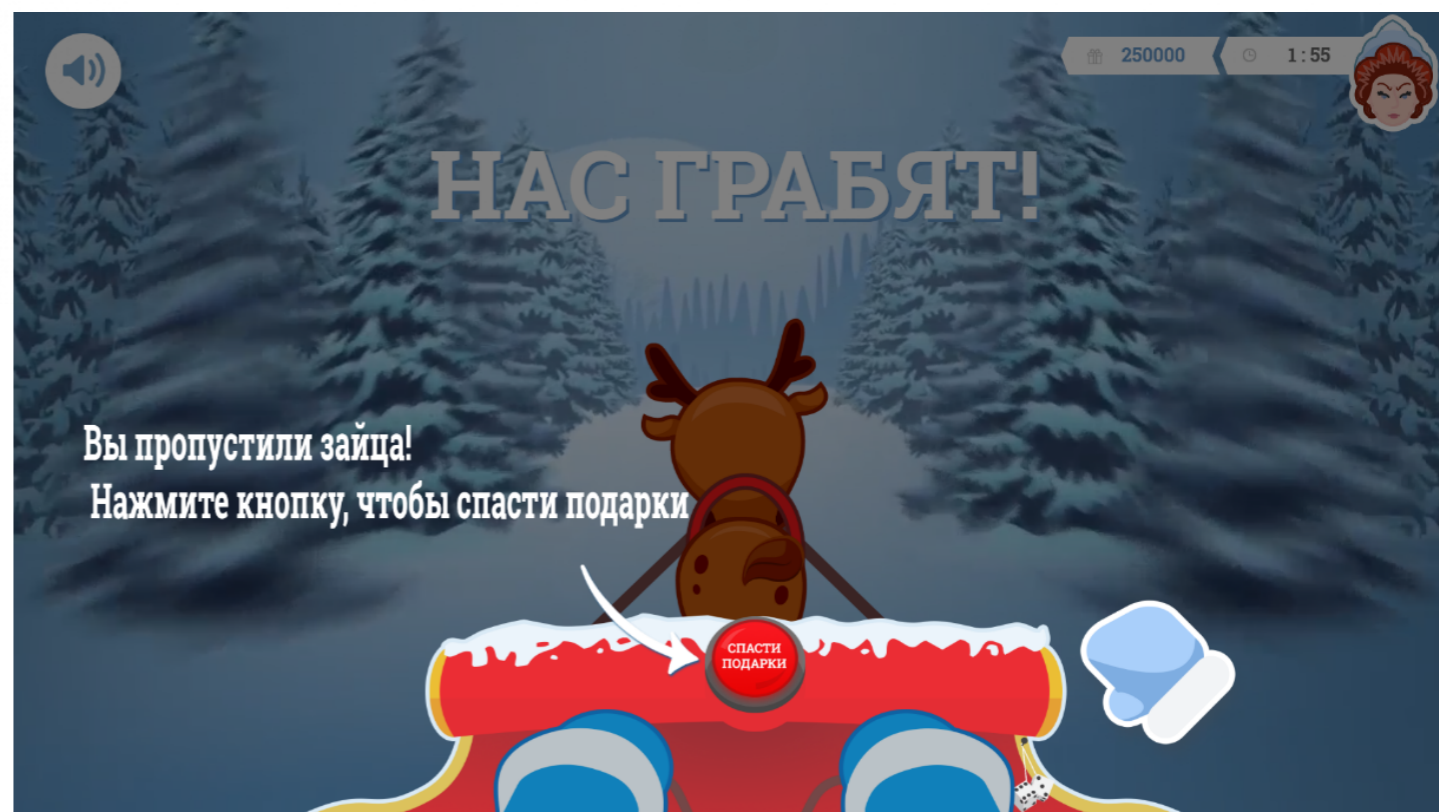
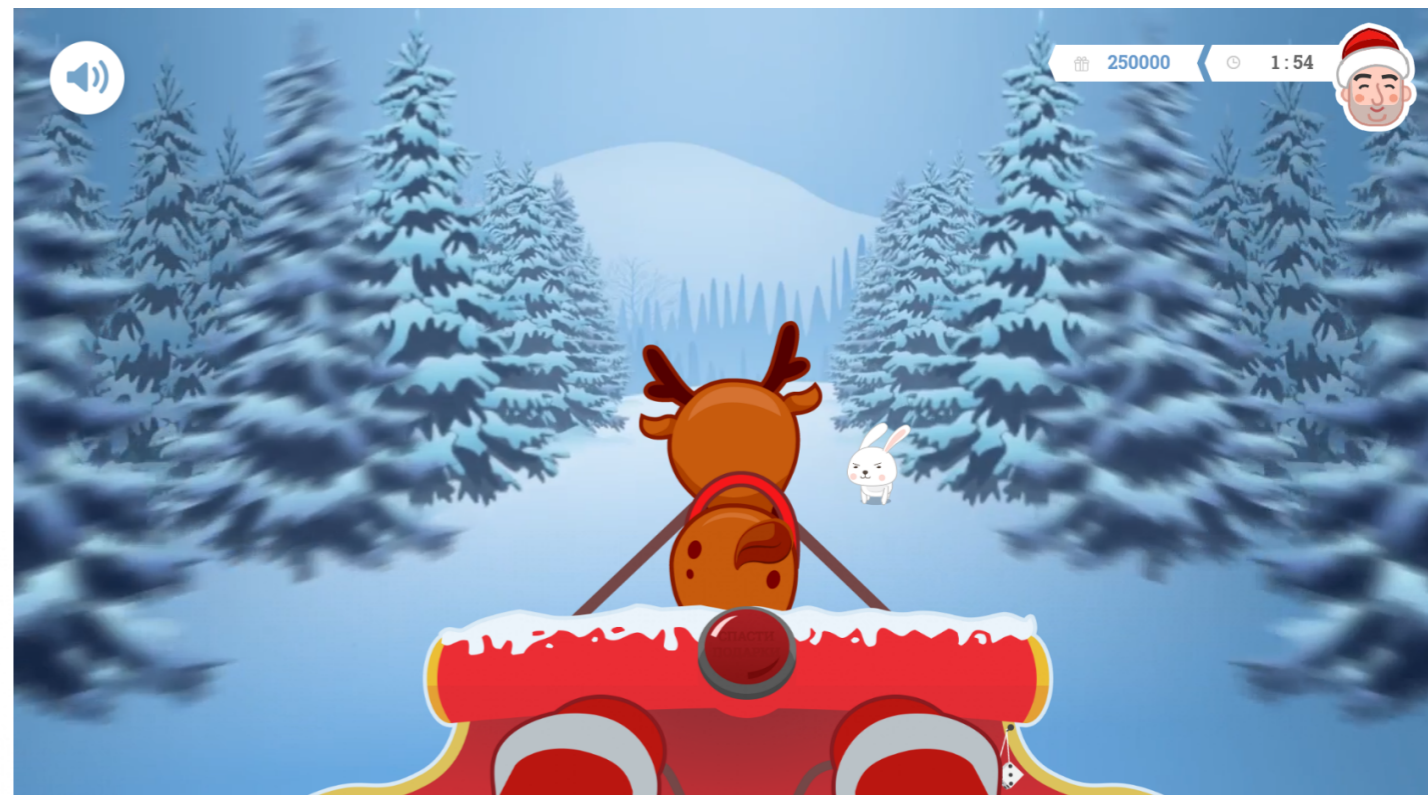
450 000 000

1 млрд.

# ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

Так выглядит первый игровой экран.  
Предлагаем поймать зайца и говорим что  
делать, если поймать не получилось.

- Интерактивные аватары
- Кастомные курсоры



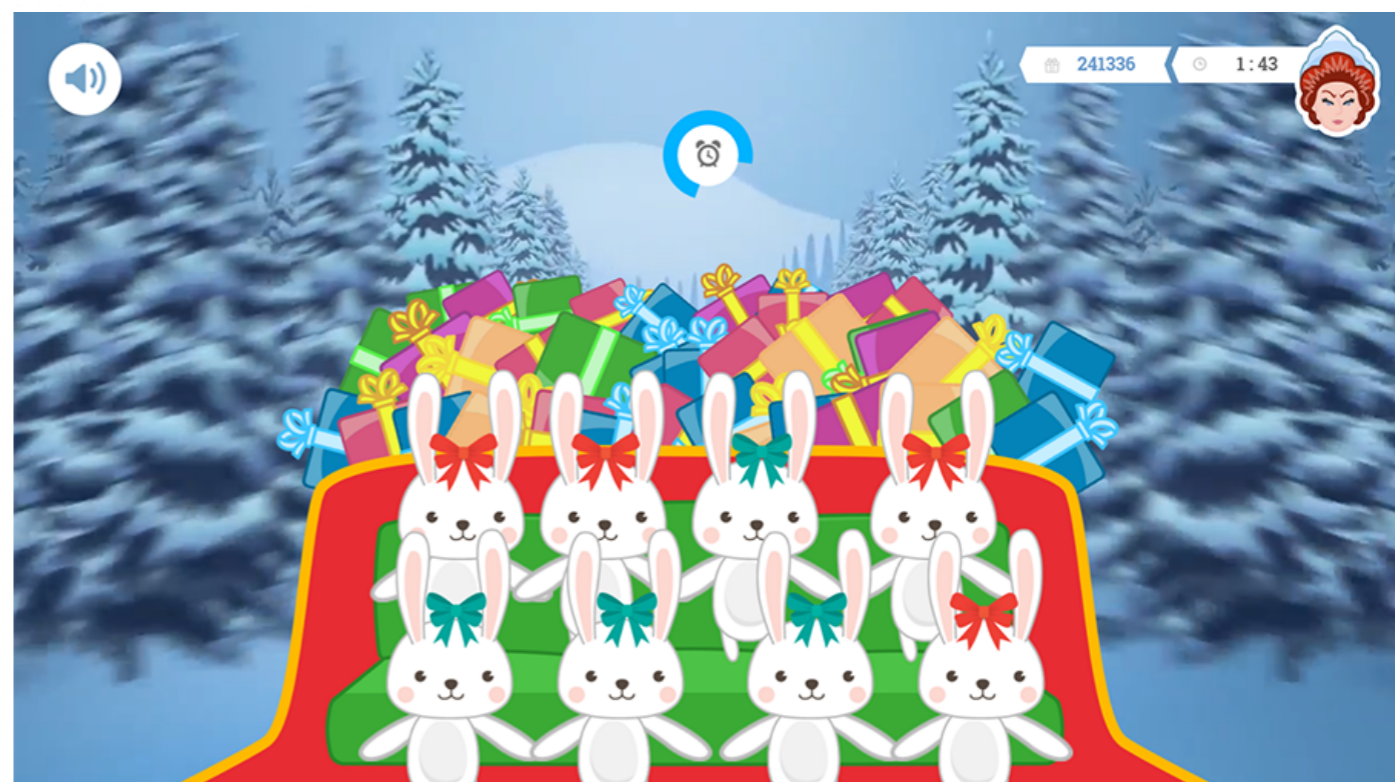
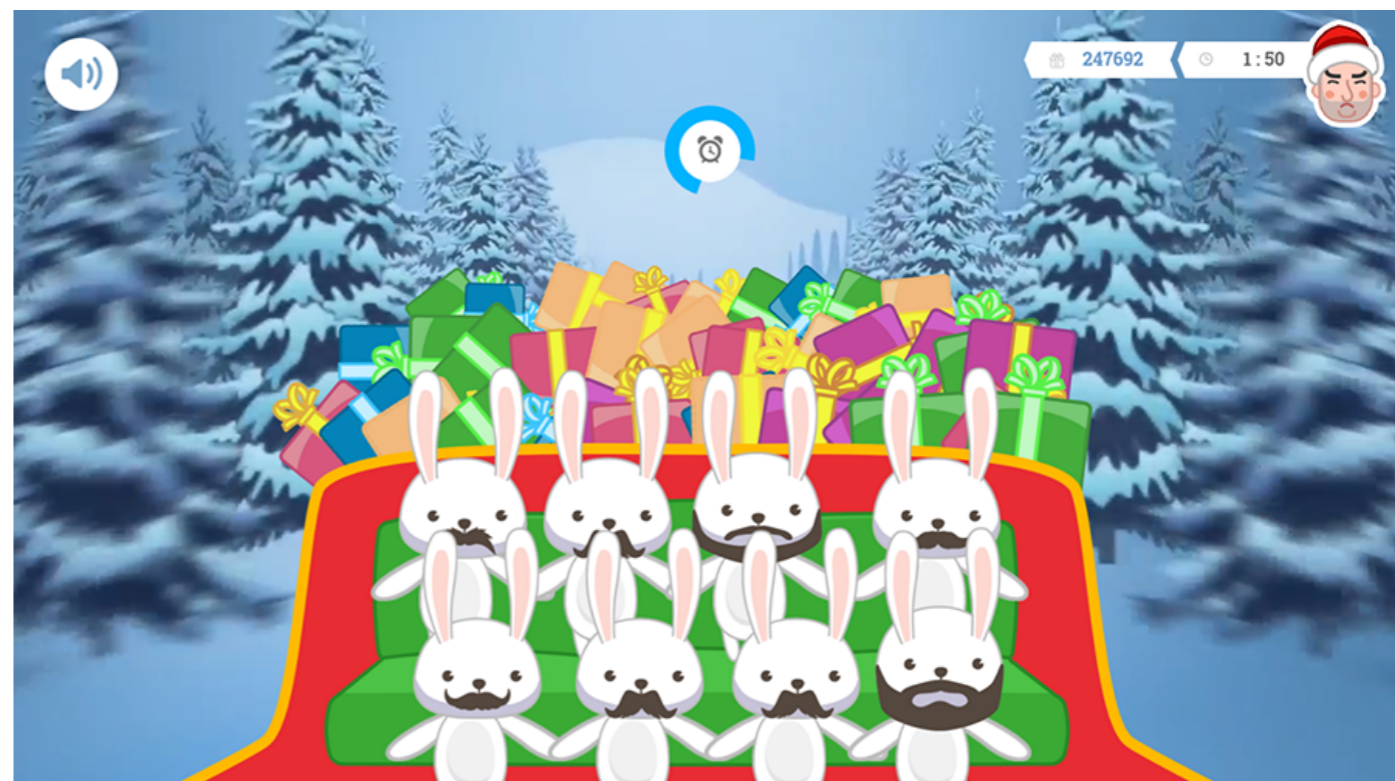




# ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

Так выглядит второй экран. Ищем зайца-шпиона.

- Случайная генерация зайцев
- Ограничение времени на поиск зайца
- Скорость счётчика зависит от количества пропущенных зайцев





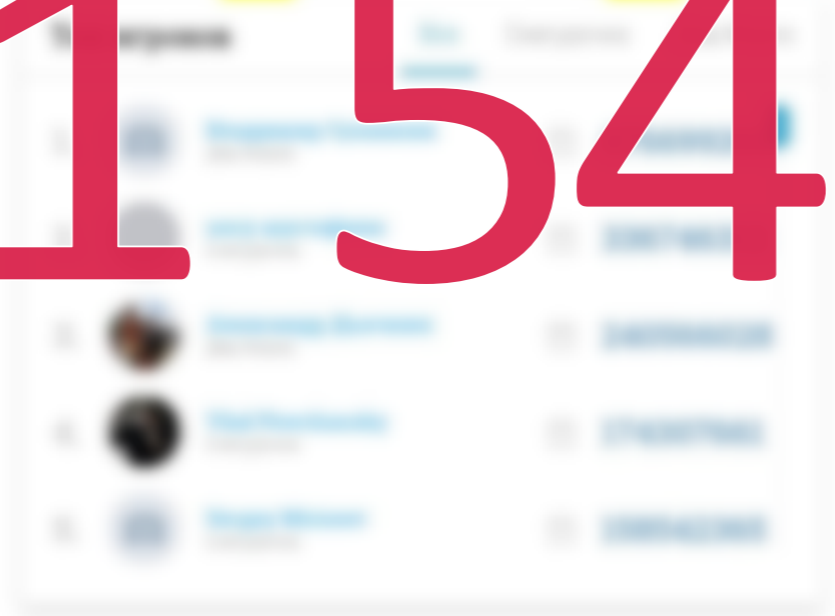
# ЛИХОРАДКА

Дарове за всички

Това е специална промоция за всички клиенти на Столото

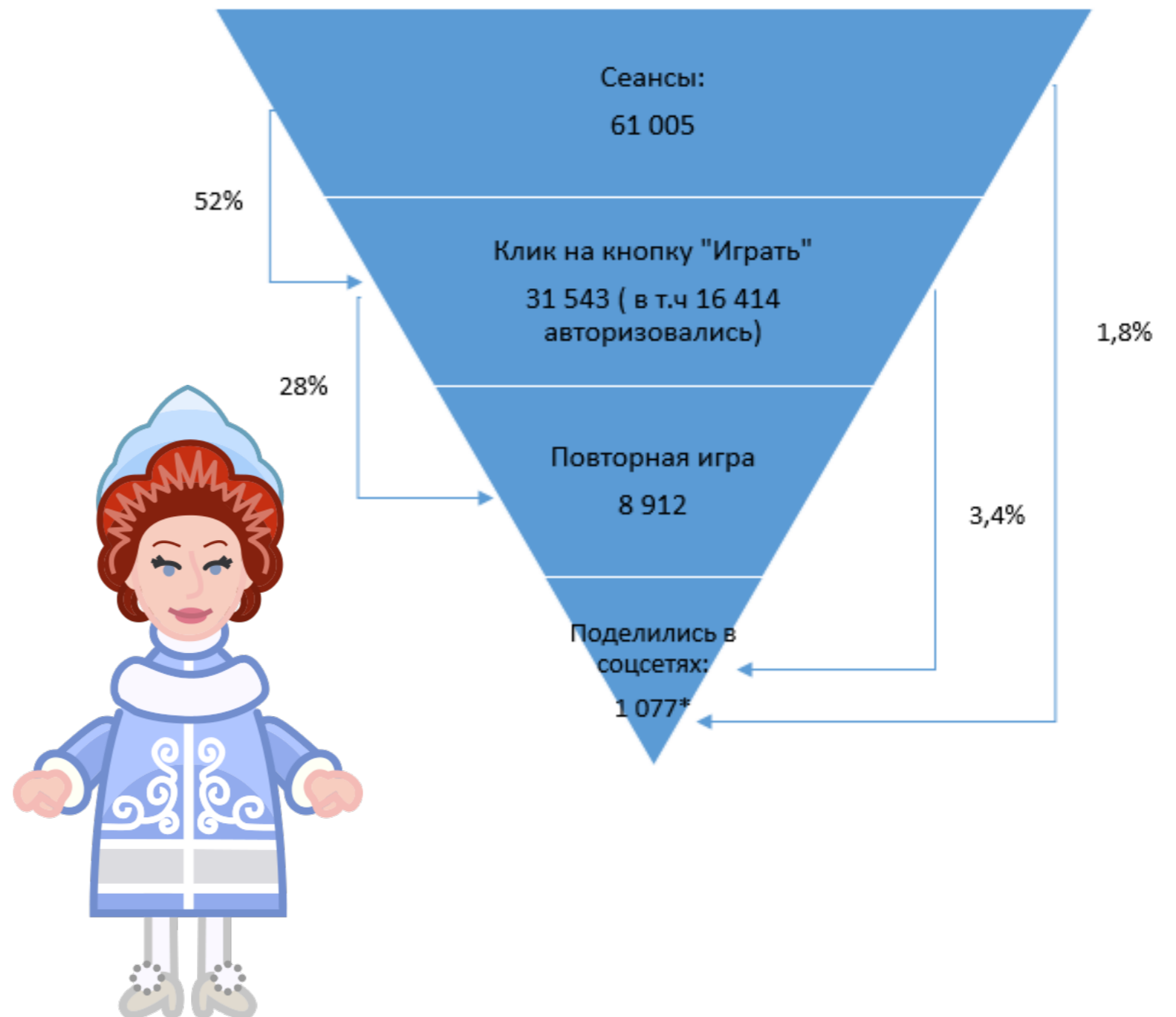


31543



## ИТОГИ

- ✓ Нацеленность на охват и распространение в соцсетях
- ✓ Реализован механизм авторизации
- ✓ Доступ к повторной игре



ДЕНЬ ЗАЩИТНИКА ОТЕЧЕСТВА

# ЖИЛИЩНАЯ ЭПОПЕЯ

# КОНЦЕПЦИЯ

игры



Таблица лидеров



## ЖИЛИЩНАЯ ЭПОПЕЯ

А как долго вы сможете строить дом?  
Давайте проверим!


Играть



# ИГРОВОЙ процесс



Как играть




Кликните, чтобы отпустить блок над крышей дома.

● ○ ○

[Пропустить](#)

Как играть




Старайтесь строить ровно: так дом будет более устойчив.

○ ● ○

[Пропустить](#)

Как играть



Постройте как можно больше этажей и заселите счастливых победителей лотереи. Удачи!

○ ○ ●

[Пропустить](#)



# РЕЙТИНГ

лучшие игроки



[Вернуться в игру](#)



Алексей Михненко

199



Настя Сорока

199



Дима Дрожжев

199



Дмитрий Мельниченко

176



Julia Lenkevich

167



Татьяна Голомонзина

146



Андрей Байбиков

145



Светлана Гаммершмидт

144



Оксана Зелинская

135



Алексей Туманов

134

# КОНЕЦ ИГРЫ

финальный поп-ап



x 25

Лидеры Для участия в рейтинге необходима [Авторизация](#)

Жилищная лотерея

274 ТИРАЖ  
24.02.18

Разыгрываются  
**20**  
КВАРТИР  
и тысячи денежных призов

Своя квартира - это...  
...место для подвиго

Поздравляем! Вы построили дом  
**25 этажей**

А как насчёт попытки выиграть настоящую квартиру?

Выиграть квартиру

Построить ещё один дом



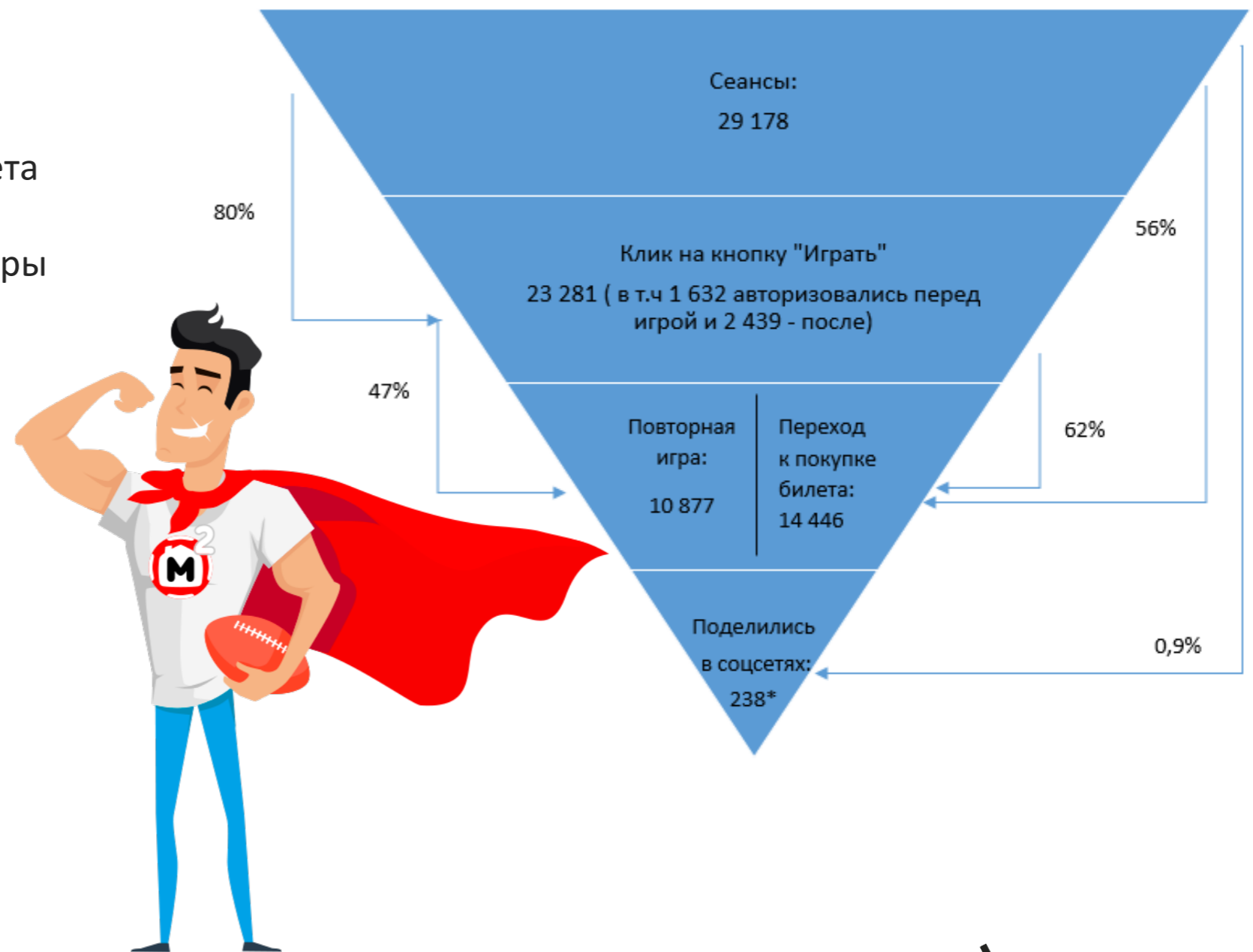


23 281



## ИТОГИ

- ✓ Вовлечение в покупку билета через игровую механику
- ✓ Возможность повторной игры
- ✓ Механизм авторизации



## СРАВНЕНИЕ ЭФФЕКТИВНОСТИ ПРОЕКТОВ

# ВЫВОДЫ

	Новогодняя лихорадка	Жилищная эпопея
Охват		
Продажи		
Шэры		
Поддержка активности на сайте		
Поздравление		
Поддержка рекламной кампании		



## Екатерина Лецко

Руководитель отдела емейл-маркетинга  
ТД «Столото»

**+7-917-587-34-30**

[ekaterina.letsko@stoloto.ru](mailto:ekaterina.letsko@stoloto.ru)



## Владислав Степнов

Менеджер проектов EMAILMATRIX

**+7-996-910-63-22**

[vlad.stepnov@emailmatrix.ru](mailto:vlad.stepnov@emailmatrix.ru)